

Gdańskie Szkoły Autonomiczne

ul. Osiek 11/12, Gdańsk 80-842 ; tel: (58) 320-37-76 ; e-mail gasp@gfo.pl ;

strona internetowa <http://www.gaasp.gfo.pl>

W świecie mitów i legend konkurs literacki



WOJEWÓDZKI Konkurs Wiedzy

dla uczniów VIII klasy szkoły podstawowej

REGULAMIN

Gdańsk, 2020

REGULAMIN

I. Informacje ogólne

1. Organizator

Organizatorem konkursu są Gdańskie Szkoły Autonomiczne ul. Osiek 11/12, Gdańsk 80-842; tel: (58) 320-37-76; e-mail gasp@gfo.pl; strona internetowa <http://www.gasp.gfo.pl>

2. Celem konkursu jest:

- rozwijanie umiejętności odnajdowania informacji w bogatych źródłach literackich, historycznych i zasobach Internetu,
- rozbudzanie zainteresowania historią i literaturą,
- rozbudzanie zainteresowania bogactwem kulturowym świata starożytnego oraz kulturą naszej małej ojczyzny - Gdańska
- rozwijanie umiejętności odnajdowania elementów kultury starożytnej we współczesnym świecie,
- wzbogacanie języka o właściwie dobrane frazeologizmy,
- tworzenie warunków do opracowania przydatnych notatek graficznych (sketchnotek), opierających się na rzetelnej znajomości tekstu,
- rozwijanie umiejętności segregowania informacji i wydobywania rzeczy najistotniejszych przed stworzeniem pracy literacko-plastycznej w formie lapbooka,
- doskonalenie umiejętności tworzenia spójnej wypowiedzi pisemnej na zadany temat (samodzielne tworzenie mitu na wylosowany temat),
- doskonalenie umiejętności dokonywania analizy tekstu i odnajdowania bogactwa językowego w nim zawartego,
- rozbudzanie motywacji do doskonalenia swej osobowości i planowego samokształcenia.

3. Zasięg konkursu

Konkurs ma zasięg wojewódzki i obejmuje uczniów VIII klas szkół podstawowych

4. Liczba i rodzaj etapów

Konkurs składa się z trzech etapów:

etap pierwszy (szkolny) – rozwiązanie na terenie macierzystych szkół uczniów, przysłanego przez organizatora testu, składającego się z 45 pytań, dotyczących: treści wybranych przez organizatora mitów słowiańskich, skandynawskich, greckich, indiańskich oraz umiejętności posługiwania się związkami frazeologicznymi, wywodzącymi się z mitologii. Tytuły mitów oraz pozycje, w których można będzie je odnaleźć znajdują się w p.IV regulaminu. Do kolejnego etapu przechodzą uczniowie, którzy uzyskają przynajmniej 85% prawidłowych odpowiedzi.

Etap drugi (międzyszkolny) – to połączenie dwóch elementów: napisanie pracy literackiej (legandy), na wylosowany przez organizatora temat, oraz stworzenie do niej lapbooka (dodatkowe informacje związane z przygotowaniem lapbooka, znajdują

się w materiałach, rozsyłanych do uczestników, którzy przejdą do drugiego etapu konkursu). Niezależna komisja, składająca się z osób spoza szkół, biorących udział w konkursie, dokonuje oceny prac (pracy literackiej oraz wykonanego lapbooka), wyłaniając finalistów. Prace będą oceniane od 0 do 20 pkt. Osoby, które uzyskają minimum 17 punktów przechodzą do kolejnego etapu konkursu.

Etap trzeci (finał wojewódzki)– Turniej Wiedzy o: legendach gdańskich (tytuły legend oraz pozycje, w których można będzie je odnaleźć znajdują się w p. IV regulaminu) oraz o związkach frazeologicznych, wywodzących się z mitologii. Uczestnicy, którzy podczas końcowego Turnieju Wiedzy zdobędą przynajmniej 90% pkt. otrzymują tytuł laureata. Pozostali uczniowie, którzy zakwalifikowali się do 3 etapu konkursu i wzięli udział w Turnieju, zostają jego finalistami.

5. Zasady uczestnictwa

- Organizator **11 grudnia 2020 roku** rozsyła mailowo do wydziałów edukacji poszczególnych miast na prawach powiatu i powiatów (z prośbą o przekazanie do poszczególnych gmin) zaproszenie do udziału w konkursie. Do zaproszenia dołączany jest regulamin konkursu.
- Szkoły zainteresowane udziałem uczniów w konkursie przesyłają do **20 stycznia 2021** roku zgłoszenie (Karta zgłoszenia w załączeniu).
- Do **2 lutego 2021 roku** do szkół, zgłoszonych do udziału w konkursie, zostanie przesłany, przygotowany przez organizatora test, składający się z 45 pytań. Wraz z testem nauczyciele otrzymają klucz odpowiedzi. **4 lutego 2021** roku wszyscy zgłoszeni uczniowie przystępują do I etapu konkursu. Na rozwiązanie przesłanego testu uczniowie mają 45 min. Test, zgodnie z kluczem odpowiedzi, sprawdzają nauczyciele macierzystej szkoły uczniów. Nauczyciel odpowiedzialny za przeprowadzenie konkursu na terenie szkoły przesyła organizatorom wyniki testu **do 22 lutego** (na druku, przygotowanym przez organizatora). Ci uczniowie, którzy otrzymają z testu co najmniej 38 pkt. przechodzą do kolejnego etapu konkursu.
- **26 lutego 2021 roku** uczniowie, którzy przeszli do kolejnego etapu konkursu, otrzymają - od nauczycieli prowadzących - temat pracy literackiej i materiały pomocnicze do tworzenia lapbooków. Na wykonanie obu prac każdy uczeń będzie miał czas **do 12 kwietnia** (termin przekazania prac nauczycielowi prowadzącemu). Zebrane przez nauczycieli prace, osoby odpowiedzialne za etap szkolny, przesyłają pocztą lub dostarczają do sekretariatu Gdańskiej Autonomicznej Szkoły Podstawowej **do 19 kwietnia 2021 roku** (decyduje data stempla pocztowego). Prace oceni niezależna komisja, wyłaniając finalistów. Do **30 kwietnia** organizatorzy, na adresy szkół, przesyłają informację o uczestnikach konkursu, którzy zakwalifikowali się do ostatniego, finałowego etapu.

II. **Termin trzeciego etapu konkursu**

10 czerwca 2021 roku o godzinie 10⁰⁰ na terenie Gdańskich Szkół Autonomicznych odbędzie się trzeci etap konkursu. Czas trwania konkursu jest uzależniony od liczby zgłoszonych osób.

III. **Skład komisji konkursowej**

W skład komisji Wielkiego Turnieju Wiedzy będą wchodzić losowo wybrani nauczyciele ze szkół, biorących udział w konkursie, w tym przedstawiciel organizatora oraz pracownik Biblioteki Uniwersytetu Gdańskiego.

IV. **Obowiązujące teksty i materiały do pierwszej i trzeciej części konkursu:**

Do pierwszego etapu konkursu:

Jakub Bobrowski, Mateusz Wrona „*Mitologia słowiańska*” – część I Bogowie – r. „Stworzenie świata”, „Stworzenie niebios”,
Roger Lancelyn Green „*Mity skandynawskie*” – rozdział: „Yggdrasil-drzewo świata”,
Jan Parandowski „*Mitologia*” r. „Narodziny świata” , „Legendy kreteńskie - Dedal”,
„Prometeusz i Pandora”, „Dzieje Tezeusza”, „Herakles”, „Orfeusz i Eurydyka”,
„Tułaczka Odyszeusza” „Wyprawa Argonautów”,
Wanda Markowska” Mity Greków i Rzymian”, r. „Demeter i Kora”, Perseusz i
Andromeda”, „Syzyf”
Sat-Okh „*Powstanie człowieka*”.

Do ostatniego etapu konkursu:

Jerzy Samp „Legendy gdańskie” (7 legend), Jerzy Samp „Gdańskie legendy nieznane” (3 legendy), Andrzej Januszajtis „Legendy dawnego Gdańska” (5 legend), Stan Borys „Z legendą przez wieki” (5 legend) – tytuły konkretnych legend zostaną podane po ogłoszeniu wyników I etapu.

V. Nagrody i wyróżnienia

Laureatami konkursu zostają osoby, które w ostatnim etapie konkursu – Turnieju wiedzy otrzymają powyżej 90% punktów, pozostali uczniowie uczestniczący w Turnieju otrzymują tytuł finalisty. Nauczyciele, których uczniowie wezmą udział w konkursie, otrzymają od organizatorów podziękowanie.

Kartę zgłoszenia można przesłać pocztą e-mail gasp@gfo.pl, faxem lub na adres Gdańskie Szkoły Autonomiczne ul. Osiek 11/12, Gdańsk 80-842 ;

Serdecznie zapraszamy do wspólnej zabawy

Organizator konkursu
Gdańskie Szkoły Autonomiczne