

PROGRAM PÓŁKOLONII LETNICH 2026

TURNUS II

06.07.2026r. – PONIEDZIAŁEK

GODZINA	DZIAŁANIA
7:00 - 8:00	• przyjście dzieci, odnotowywanie obecności; • rozmowy indywidualne z dziećmi i rodzicami; • edukacyjne gry planszowe; • zapoznanie z harmonogramem półkolonii; • podział na grupy i przydzielenie wychowawców; • przedstawienie regulaminów, pogadanka dotycząca zachowania bezpieczeństwa podczas zajęć na terenie szkoły, boisku i placu zabaw oraz wyjść i wycieczek (dotyczy wszystkich).
8:00 – 8:10	Poranny rozruch. Zapoznanie z planem dnia.
8.00 - 8.45	śniadanie (prowiant własny).
8:45 - 9:30	Spotkanie z przedstawicielem Policji. Cyberzagrożenia, bezpieczny wypoczynek.
9:30 – 10:00	Czas wspólny w grupach. Gry, kolorowanki, zabawy ruchowe
10:00	Wyjście do Multikina
11.00 - 13.00	Seans filmowy w Multikinie Premiera „Minionki”
13:00 – 13:45	Powrót do szkoły
13:45 – 17:00	Gry i zabawy na świeżym powietrzu (plac zabaw, boisko szkolne, sala gimnastyczna) Rozejście do domów.

07.07.2026 WTOREK

GODZINA	DZIAŁANIA
7:00 - 8:00	• przyjście dzieci, odnotowywanie obecności; • rozmowy indywidualne z dziećmi i rodzicami; • edukacyjne gry planszowe; • zapoznanie z harmonogramem półkolonii; • podział na grupy i przydzielenie wychowawców; • przedstawienie regulaminów, pogadanka dotycząca zachowania bezpieczeństwa podczas zajęć na terenie szkoły, boisku i placu zabaw oraz wyjść i wycieczek (dotyczy wszystkich).
8:00	Poranny rozruch. Zapoznanie z planem dnia. Śniadanie.
8:30 – 10.30	Warsztaty z tabletami „Makieta”
10.40 - 12.40	Warsztaty „Zapowiedź”
14.40 - 15.40	Gry i zabawy na świeżym powietrzu (plac zabaw, boisko szkolne, sala gimnastyczna)
15:45 – 17.00	Gry i zabawy stolikowe, kolorowanki, czytanie opowiadań. Rozejście do domów.

08.07.2026 ŚRODA

GODZINA	DZIAŁANIA
7:00 - 8:00	• przyjście dzieci, odnotowywanie obecności; • rozmowy indywidualne z dziećmi i rodzicami; • edukacyjne gry planszowe; • zapoznanie z harmonogramem półkolonii; • podział na grupy i przydzielenie wychowawców; • przedstawienie regulaminów, pogadanka dotycząca zachowania bezpieczeństwa podczas zajęć na terenie szkoły, boisku i placu zabaw oraz wyjść i wycieczek (dotyczy wszystkich).
8:00 – 8:30	Poranny rozruch. Zapoznanie z planem dnia.
8:30 - 9:00	Śniadanie (prowiant własny).
9:00 – 9:40	Wyjazd autokarem do Gdyni do Parku Adventure Kolibki
10:00 – 15.00	Zajęcia zorganizowane w Parku Adventure. Ognisko
15.00 - 16.00	Wyjazd autokarem z Parku Adventure Kolibki do szkoły
16:00 – 17:00	Powrót do szkoły, rozejście do domów.

09.07.2026 CZWARTEK

GODZINA	DZIAŁANIA
7:00 - 8:00	• przyjście dzieci, odnotowywanie obecności; • rozmowy indywidualne z dziećmi i rodzicami; • edukacyjne gry planszowe; • zapoznanie z harmonogramem półkolonii; • podział na grupy i przydzielenie wychowawców; • przedstawienie regulaminów, pogadanka dotycząca zachowania bezpieczeństwa podczas zajęć na terenie szkoły, boisku i placu zabaw oraz wyjść i wycieczek (dotyczy wszystkich).
8:00 – 8:30	Poranny rozruch. Zapoznanie z planem dnia.
8:30 - 9:00	śniadanie (prowiant własny).
9:00 – 9:40	Gry i zabawy w grupach.
10.30	Wyjazd autokarem do Gdyni do AIRSPACE park dmuchawców
12.00 - 14.30	Pobyt w Airspace,. Posiłek na miejscu, wedle upodobań uczestników
15:00 - 16.00	Powrót autokarem do szkoły
16:00 – 17:00	Rozejście do domów.

10.07.2026 PIĄTEK

GODZINA	DZIAŁANIA
7:00 - 8:00	• przyjście dzieci, odnotowywanie obecności; • rozmowy indywidualne z dziećmi i rodzicami; • edukacyjne gry planszowe; • zapoznanie z harmonogramem półkolonii; • podział na grupy i przydzielenie wychowawców; • przedstawienie regulaminów, pogadanka dotycząca zachowania bezpieczeństwa podczas zajęć na terenie szkoły, boisku i placu zabaw oraz wyjść i wycieczek (dotyczy wszystkich).
8:00 – 8:30	Poranny rozruch. Zapoznanie z planem dnia.
8:30 - 9:00	Śniadanie (prowiant własny).
9:00	Wyjście ze szkoły, dojazd tramwajem, autobusem do LOOPYS WORLD
10:15 – 14:30	Pobył na placu zabaw Loopys World.
15.00 – 15.45	Powrót do szkoły.
15:45 – 17.00	Podsumowanie półkolonii. Gry i zabawy stolikowe, puzzle, bajki. Rozejście do domów. Zakończenie Turnusu 2.